

POLKY LE PETIT CLOWN

SPECTACLE DE MARIONNETTES pour enfants
En 5 tableaux

© 2006 - THÉÂTRE DU PETIT PARADIS

Les personnages :

POLKY
HARMONIE
RAMBOO
FATIRMA
PING-PONG
BOITACLOU

A tous les enfants....

TABLEAU 1

Scène 1

Ouverture du rideau: Musique d'ouverture.

Pendant la nuit de Noël, les jouets sont déjà sous le sapin, dans le salon. On aperçoit deux boîtes, l'une destinée au petit garçon, il s'agit d'un petit clown, marionnette à fil, et l'autre contient une poupée, Princesse Harmonie, destinée à sa petite soeur.

*Un petit chœur commence, pendant lequel la boîte du clown se met à gigoter. Polky sort de sa boîte et s'adresse au public :à propos d'Harmonie :
qu'est-ce que l'Harmonie ?*

Jeu de découverte des notes de musique :

Do – r é – m i - fa – sol - la - si

Scène 2

Une valse commence, Polky et Harmonie dansent

On entend un bruit bizarre et inquiétant

La lumière s'éteint, Harmonie pousse un cri, Polky reste seul sur scène

Scène 3

Arrive Ramboo, l'ours en peluche, qui se lie d'amitié avec Polky et lui annonce que Boitaclo, le robot du garage, vient de kidnapper la princesse. Il se sent un peu fautif, car c'est lui, toujours très curieux et intrépide qui a remis les piles sans se douter de ce qui allait se passer. Pour se faire pardonner, il lui propose son aide pour la délivrer. Il connaît bien la maison. Ils commencent aussitôt les recherches...

Scène 4

Boitaclo arrive sur scène et on se rend compte qu'il est bizarre, car ses membres sont montés à l'envers, et qu'il dit les mots de travers. Il raconte qu'il s'est réveillé dans le garage, où le père des deux enfants était en train de le réparer...Il n'est pas vraiment méchant mais il ne peut plus se contrôler et fait n'importe quoi... par exemple....

Jeu de devinette et d'indices :

question : les enfants doivent trouver où il a enfermé la princesse

réponse : Harmonie est tenue prisonnière dans le placard à balais

TABLEAU 2

Scène 1

Le rideau s'ouvre sur une musique triste.

La scène se passe dans le placard à balais. A gauche, on remarque la poignée du placard qui est hors de portée. On aperçoit dans le fond des balais, une pelle, un seau, une serpillère, ainsi qu'une vieille armoire à pharmacie, qui contient du sparadrap, des ciseaux, un stylo et d'autres objets... Dans le coin une corde, et une drôle de boîte garnie d'un ruban rouge...

La Princesse Harmonie chante une chanson triste, où elle parle avec regrets:

- d'un beau petit Clown
- d'une danse merveilleuse

et soudain :

- d'un grand bruit de ferraille
- la lumière qui s'éteint
- qu'elle a eu peur, s'est sentie enlevée
- se retrouve seule dans ce placard prisonnière...

Scène 2

Seule ?... non. La boîte se met à bouger. Harmonie demande au public et défait le nœud du ruban rouge : Zdoiiiiinnng, sur une musique, sort alors Ping-Pong, un bonze chinois sur ressorts qui commence à faire des courbettes et dire des proverbes chinois complètement rigolos... pour essayer de la consoler ! en parlant, il révèle qu'il a perdu ses baguettes, et comme dit le proverbe chinois : un chinois sans baguettes, c'est....

Jeu de découverte des objets du placard à balais, et de l'armoire à pharmacie :

Scène 3

Harmonie et Ping-Pong réfléchissent à un moyen de sortir du placard. Ping-Pong, avec son ressort essaye de sauter pour atteindre la poignée mais n'y arrive pas.... Ils aperçoivent alors la corde et décident de la passer sous la porte, au cas où cela pourrait servir à ceux qui viendraient les délivrer de l'extérieur. Tant qu'à faire ils font aussi passer les ciseaux, et le sparadrap sous la porte du placard... ça peut toujours servir... dernière chose à faire, écrire un message de SOS avec le stylo sur des bouts de papier. Le tout passé lui aussi sous la porte... Ping-Pong se propose d'écrire mais saperlipopette, il écrit en chinois !!!... Harmonie demande au public ce qu'ils pourraient bien écrire comme message de SOS

Jeu de découverte des lettres et des mots : un mot par bout de papier

Nous – sommes – enfermés – dans – le – placard - à – balais.

Polky – viens – nous – délivrer...

TABLEAU 3

Scène 1

Le rideau s'ouvre sur une musique entraînante

Nous sommes dans la chambre des enfants qui sont profondément endormis. A droite, bien cachée derrière une malle remplie de tissus orientaux, se cache la porte du placard à balais. Sur une commode, une boule de verre avec une tour Eiffel sous la neige... à coté de la malle un camion de pompiers, et enfin un tambour avec des baguettes posées dessus.

Entrent en scène, Polky et son ami Ramboo .

Ramboo dit qu'il a vu souvent Boitaclou aller dans la chambre des enfants, car c'est l'un des jouets cassés du garçon, que le père était en train de réparer dans le garage... L'ours en peluche lui-même appartient aussi au garçon et, en général, il connaît bien les autres jouets des enfants. Ramboo dit qu'il veut aller jeter un coup d'œil dans le garage. Il sort de scène.

Scène 2

Sur une musique orientale, on voit soudain s'agiter quelque chose dans la malle, sous les tissus orientaux... Fatirma, la Fatma diseuse de bonne aventure, sort et commence à faire la danse du ventre, elle chante en se vantant de façon très prétentieuse:

- *que c'est la reine de Bagdad, plus belle que shérazade*
- *épouse d'un grand vizir*
- *avec sa robe d'orient et ses bijoux de jade*
- *qu'elle est la plus jolie poupée de la petite fille*
- *qu'elle sait deviner l'avenir dans sa boule de cristal*

Scène 3

Polky et Ramboo lui demandent alors si elle peut prédire et deviner où est enfermée la Princesse Harmonie... Fatirma se moque du public qui répond : la placard à balais :... Comme elle est prétentieuse, elle prend pour prétexte qu'elle n'a plus sa boule de cristal. Polky propose de faire l'inventaire des jouets de forme ronde des enfants, pour voir s'il trouve la boule cristal.

Jeu de découverte des jouets de forme ronde :

- *un ballon*
- *une bille*
- *une mappemonde*
- *une toupie*
- *un yo-yo, etc...*

Rien n'y fait, Fatirma réclame sa boule de cristal, se remet à danser et menace de faire tellement de bruit qu'elle pourrait réveiller les enfants. Polky la flatte et elle se calme. Polky aperçoit la boule de verre sur la commode et grimpe sur l'échelle du camion des pompiers pour aller la chercher. Il la donne à Fatirma qui n'arrive pas à deviner quoi que ce soit et finit par redemander aux enfants, disant que c'est elle qui a révélé le secret par ses pouvoirs

devins : La Princesse est enfermée dans le placard qui est derrière la malle. Polky demande au public la vérité, et de dépit, Fatirma retourne dans la malle, tout en dansant.

Scène 4

Ramboos revient du garage et dit qu'il n'a rien trouvé. Polky lui raconte, en se moquant de Fatirma (il fait la danse du ventre), qu'il sait où se trouve la princesse. Tous deux se mettent à pousser la malle et découvrent une porte et, en bas, une corde, du sparadrap, une paire de ciseaux et des bouts de papier.

Jeu de décryptage et d'arrangement des mots : les mettre à la bonne place pour découvrir le message.

Ramboos, qui est très débrouillard, imagine d'aller nouer la corde sur la poignée du placard, et tirer pour l'ouvrir. Il demande au public :

Question : comment faire pour atteindre la poignée

Réponse : monter sur l'échelle du camion des pompiers

Ramboos fait un nœud, redescend et avec son ami Polky, et les encouragements du public, ils tirent sur la corde et la porte s'ouvre !... La princesse Harmonie sort, ils s'embrassent pour se remercier, et ils sortent de scène, craignant le retour de Boitaclou... avant de partir ils prennent la corde, les ciseaux et le sparadrap...

Scène 5

On entend, dans le placard des bruits de ressort, et tout à coup Ping-Pong sort à son tour du placard entrouvert. Il arrive sur scène et interroge le public sur ce qui vient d'arriver. La malle se remet à bouger et Fatirma sort à son tour de la malle avec sa » boule de cristal » Il parle en chinois, elle en arabe... difficile de se comprendre!.

Il l'agace en s'excusant tout le temps, elle se moque de lui, mais lui, répond par des proverbes chinois toujours très Zen, ce qui agace Fatirma encore plus.... Fatirma raconte qu'elle avait perdu sa boule de cristal et en retour Ping-Pong dit à Fatirma qu'il a perdu ses baguettes.

Elle regarde dans sa boule de cristal et finit par dire qu'il va les retrouver, elle va deviner où elles sont, en lui montrant fièrement, comme par magie... les baguettes de tambour ! Ping-Pong, très humble, accepte les baguettes et repart tout content hors de la scène pendant que Fatirma redescend dans sa malle...

Arrive Boitaclou qui découvre le placard ouvert et fait une danse grotesque tellement il est en colère. Il interroge le public sur ce qui vient de se passer... Fatirma fait mine de sortir de la malle mais se cache aussitôt... Boitaclou s'en va, disant qu'il retourne au garage...

TABLEAU 4

Scène 1

Après un intermède musical, le rideau s'ouvre sur une musique un peu inquiétante...

Nous sommes cette fois dans le garage, où on voit l'établi, les outils du père des enfants.

Polky et Ramboo préparent un piège pour capturer Boitaclou. Ramboo veut réparer son erreur, il voudrait réparer le robot, le remettre à l'endroit, pour que le petit garçon puisse à nouveau y jouer comme avant, quand il était un robot gentil. Ils veulent l'attraper, le ligoter, l'empêcher de vociférer, pour ne réveiller personne dans la maison. Ils ont la corde, les ciseaux, et le sparadrap...

Jeu d'association des objets :

- la corde pour ligoter
- les ciseaux pour couper le sparadrap
- le sparadrap pour baillonner Boitaclou

Ils entendent du bruit, c'est Boitaclou qui arrive. Ils se cachent derrière l'établi, lui sautent dessus, le ligotent, le baillonnent, et le mettent sur l'établi...

Ramboo dit alors qu'il a besoin d'outils pour réparer Boitaclou :

Jeu d'association et de découverte, d'explication des outils :

- marteau pour planter des clous : pas utile
- tournevis pour visser et dévisser : utile
- scie pour scier : pas utile
- burette d'huile pour graisser : pas utile car robot en plastique

Le rideau se ferme, sur une musique rigolote, où on entend divers bruits d'outils, scie électrique, coups de marteau, clef qui grince... bref une vraie boucherie !....

Puis le rideau s'ouvre et Boitaclou paraît comme neuf, tout pimpant et surtout en parfait état de fonctionnement.

Polky, Ramboo et Boitaclou se mettent à danser de joie, car tout va maintenant pour le mieux. Boitaclou se remet sur l'établi, les deux autres sortent de scène pour rejoindre le salon...

TABLEAU 5

Final

Lever de rideau sur le salon.

Les jouets vont se remettre dans leur boîte, sous le sapin, comme de si de rien n'était. Dans quelques heures les enfants découvriront leur cadeau de Noël.

Mais avant, on assiste à une danse, où Polky et la princesse s'enlissent tendrement, avant de saluer le public, puis Ramboo vient saluer. Au tour de Ping-Pong qui fait des sauts sur la scène, suivi par Fatirna qui fait la danse du ventre. Ils saluent à leur tour le public. Le rideau se ferme puis s'ouvre plusieurs fois.

La musique s'arrête alors et tout s'éteint !... sort alors le marionnettiste qui tient à la main Boitaclou et qui s'adresse au public... et dit : « je suis le papa des enfants, et il m'arrive un truc vraiment bizarre ! hier, j'en suis sûr et certain, j'étais en train de réparer Boitaclou, qui était vraiment cassé... et ce matin.... Il est comme neuf !... incroyable ! Vous ne savez pas ce qui s'est passé non ?... enfin... tant pis c'est un mystère !.... mais c'est vrai que Noël, c'est déjà quelque chose de..... magique !

Et il salue à son tour le public, alors que la musique du final reprend... FIN

Annemasse le 3 juillet 2006.